ของแจกฟรี · AI Agent Studio

ชุดใบสั่งงานเริ่มต้น

แบบฟอร์ม 1 หน้า ข้อความสำเร็จรูป 3 อัน และ 3 กฎ ใช้กับ AI แชตตัวที่คุณมีอยู่ได้ตั้งแต่วันนี้ ถอดมาจากการทำเกม THE DEALER ใน 9 วัน (1–9 พ.ย. 2026) โดยเจ้าของที่เขียนโปรแกรมไม่เป็น และสั่งงาน AI ด้วยใบสั่งงานทั้งหมด 139 ใบ

01 · ทำไม

คุยกับ AI เฉย ๆ งานไม่จบ ต้องมี "ใบ"

AI ลืม

ยิ่งคุยยาว AI ยิ่งลืมสิ่งที่ตกลงกันไว้ตอนต้น พอถึงข้อความที่ 40 มันอาจทำกลับไปเป็นแบบที่คุณบอกว่าไม่เอาแล้ว ใบสั่งงานคือกระดาษแผ่นเดียวที่คุณกับ AI ถือฉบับเดียวกัน ลืมเมื่อไรก็วางใบนั้นให้ใหม่ได้ทันที

AI แก้เกิน

ขอให้เปลี่ยนสีปุ่มเดียว แต่ AI จัดหน้าใหม่ทั้งหน้า และไปทำของที่ใช้ได้อยู่แล้วพัง เพราะไม่มีใครบอกว่าเส้นอยู่ตรงไหน ใบสั่งงานบอกชัดว่าส่วนไหนแตะได้ ส่วนไหนห้ามแตะ อะไรทำ อะไรไม่ทำ

AI บอกว่าเสร็จ แต่ยังไม่เสร็จ

"เรียบร้อยครับ" ไม่ใช่หลักฐาน AI มักชมงานตัวเอง ใบสั่งงานจึงมีเกณฑ์ผ่านที่วัดได้ (จับเวลา นับ หรือมองเห็น) และให้ AI รายงานกลับ 1 บรรทัด ที่ต้องบอกด้วยว่ายัง**ไม่ได้**ตรวจอะไร

ใช้ชุดนี้ใน 3 ขั้น

1 · มีไอเดีย
วางข้อความ (ก) ใน AI ให้มันเขียนใบสั่งงานจากไอเดียของคุณ

2 · เช็กใบ
ดูว่า 6 ช่องครบ และเกณฑ์ผ่านวัดได้จริง ไม่ชัดตรงไหนให้แก้ก่อน

3 · สั่งทำ
เปิดแชตใหม่ วางใบ + ข้อความ (ข) ให้ทวนกลับ แล้วค่อยพิมพ์ "เริ่มได้"

O2 · แบบฟอร์ม

ใบสั่งงาน 1 หน้า 6 ช่อง

กรอกเป็นภาษาคน ไม่ต้องรู้ว่าทำอย่างไร แค่บอกว่าอยากได้อะไร และจะรู้ได้อย่างไรว่าได้แล้ว

ใบสั่งงาน เลขที่ ___ · ชื่องาน _____ งาน 1 ชิ้น = ใบ 1 ใบ

1 **เป้าหมาย (คนเล่นเห็นอะไร)**

เล่าเหมือนเล่าให้เพื่อนฟังว่า เปิดเกมแล้วเจออะไร รู้สึกอย่างไร ไม่ต้องบอกวิธีทำ

2 **ใครทำ**

AI ตัวไหน แชตไหน รับบทอะไร เช่น "AI ฝั่งหน้าจอ" หรือ "AI ทำภาพ" ถ้ามีหลายส่วน ให้ระบุว่าใครทำส่วนไหน

3 **แตะอะไรได้ / ห้ามแตะ**

ส่วนไหนของเกมแก้ได้ ส่วนไหนห้ามยุ่ง โดยเฉพาะของที่ใช้ได้ดีอยู่แล้ว เช่น ระบบเซฟ (การบันทึกเกม)

4 **ทำ / ไม่ทำ**

รายการสั้น ๆ ว่าต้องมีอะไร และอะไรที่ AI อาจอยากทำเพิ่มแต่ห้ามทำ

5 **เกณฑ์ผ่านที่วัดได้**

ตรวจได้ด้วยนาฬิกา การนับ หรือการมองบนมือถือจริง ห้ามใช้คำว่า "สวย" "ลื่น" "ดีขึ้น" เฉย ๆ

6 **รายงานกลับ 1 บรรทัด**

เสร็จ/ไม่เสร็จ · ทำอะไร · ยังไม่ได้ตรวจอะไร · ⚠ ความเสี่ยง

ตัวอย่างดัดแปลง ไม่ใช่ใบงานจริง · เขียนใหม่จากใบงานที่ 116 ของ THE DEALER ให้อ่านง่าย

ฉากเปิดเกม 10 วินาทีแรกต้อง "ว้าว"

1 · เป้าหมาย

เปิดเกมบน iPhone แล้วภายใน 10 วินาที คนเล่นรู้สึกว่า "เกมนี้ไม่ธรรมดา" และได้กดปุ่มแรกทันที ไม่ต้องผ่านเมนู

0–2 วิ	ไฟสนามติดทีละชุด เสียงคนดูดังขึ้นเบา ๆ ยังไม่มีเมนูหรือโลโก้
2–4 วิ	กล้องถอยออกจนเห็นทั้งย่าน รถไฟวิ่งผ่านสะพาน
4–5.5 วิ	โลโก้สีทองขึ้นด้านบน ไม่บังสนาม พร้อมเสียงสั้น ๆ
5.5–7.5 วิ	ออฟฟิศของคนเล่นเรืองแสงทอง ข้อความ "ทุกตำนาน เริ่มจากดีลแรก"
7.5–10 วิ	การ์ด "มีนักเตะดาวรุ่งที่คุณควรดู" กับปุ่มทอง "เปิดดูดีล"

2 · ใครทำ

AI ฝั่งหน้าจอ ทำลำดับฉาก ปุ่ม และการแตะข้าม · **AI ทำภาพ** เตรียมภาพเมือง ภาพเดียว แยกเป็นชั้น ๆ ให้ขยับได้

มี AI ตัวเดียว? ทำส่วนภาพก่อน แชตหนึ่ง แล้วเปิดแชตใหม่ทำส่วนหน้าจอ

3 · แตะได้ / ห้ามแตะ

แตะได้: ฉากเปิดเกมเท่านั้น

ห้ามแตะ: หน้าตั้งชื่อเอเจนซี่ ระบบเซฟ และส่วนที่ AI ตัวอื่นกำลังทำ

4 · ทำ / ไม่ทำ

ทำ: แตะจอเพื่อข้ามได้ทุกช่วง · เปิดเกมครั้งที่ 2 ขึ้นไปให้สั้นลง · ถ้าภาพโหลดไม่ทัน ใช้ภาพนิ่งแทน ห้ามจอดำ

ไม่ทำ: ไม่เพิ่มเมนูหรือหน้าใหม่ · ไม่ใส่ตัวหนังสือลงในภาพ · ไม่เปลี่ยนฉากอื่นของเกม

5 · เกณฑ์ผ่าน

- จับเวลาบน iPhone จริง: เห็นปุ่ม "เปิดดูดีล" ภายใน 10 วินาที
- แตะครั้งเดียว ข้ามได้ ไม่ว่าอยู่ช่วงไหน
- เปิดครั้งที่ 2: ไม่เกิน 3 วินาที
- ไฟล์วิดีโอไม่เกิน 6 MB
- ด่านสุดท้าย: เจ้าของดู 10 วินาทีแรกบนมือถือ ถ้าไม่ว้าว ยังไม่ปล่อย

6 · รายงานกลับ

แนบคลิปบันทึกจอมือถือ 1 คลิป + 1 บรรทัด เช่น

> เสร็จ · ฉากเปิด 10 วิ แตะข้ามได้ · ยังไม่ได้ลองบน iPhone จริง ลองแค่จอจำลอง · ⚠ ถ้าเน็ตช้า ภาพเมืองอาจขึ้นช้า 1–2 วิ

สังเกต: เจ้าของไม่ได้บอกเลยว่าต้องเขียนโค้ดอย่างไร บอกแค่สิ่งที่คนเล่นเห็น ขอบเขต และวิธีตัดสินว่าผ่าน

03 · ข้อความสำเร็จรูป

3 ข้อความ ก๊อปไปวางใน AI ได้เลย

แก้เฉพาะส่วนใน [วงเล็บเหลี่ยม] ใช้ได้กับ AI แชตทุกค่าย

ก แปลงไอเดียเป็นใบสั่งงาน

ใช้ตอนมีไอเดียในหัว แต่ยังไม่รู้จะสั่งอย่างไร

```
ช่วยแปลงไอเดียของฉันเป็น "ใบสั่งงาน" ตามแบบฟอร์มด้านล่าง
ฉันเขียนโปรแกรมไม่เป็น ใช้ภาษาง่าย ถ้าจำเป็นต้องใช้ศัพท์เทคนิค ให้แปลไว้ในวงเล็บ

ไอเดียของฉัน: [เล่าสิ่งที่อยากได้ เหมือนเล่าให้เพื่อนฟัง]

แบบฟอร์ม:
1) เป้าหมาย (คนเล่นเห็นอะไร)
2) ใครทำ
3) แตะอะไรได้ / ห้ามแตะ
4) ทำ / ไม่ทำ
5) เกณฑ์ผ่านที่วัดได้ (จับเวลา นับ หรือมองเห็นบนมือถือได้)
6) รายงานกลับ 1 บรรทัด: เสร็จ/ไม่เสร็จ · ทำอะไร · ยังไม่ได้ตรวจอะไร · ความเสี่ยง

กติกา:
- ถ้างานใหญ่เกินกว่าจะจบใน 1 แชต ให้แบ่งเป็นหลายใบ แล้วบอกว่าใบไหนควรทำก่อน
- ตรงไหนไม่ชัด ให้ถามฉันเป็นข้อ ๆ ห้ามเดา
- ห้ามเพิ่มของที่ฉันไม่ได้ขอ
- ยังไม่ต้องลงมือทำ เขียนแค่ใบสั่งงาน
```

ข ทวนกลับก่อนลงมือ

วางตอนเริ่มแชตใหม่ พร้อมใบสั่งงาน ถ้าทวนผิด แก้ตอนนี้ถูกกว่าแก้ทีหลัง

```
นี่คือใบสั่งงานของงานชิ้นนี้:
[วางใบสั่งงานตรงนี้]

ก่อนลงมือ ให้ทวนกลับว่าคุณเข้าใจอย่างไร ไม่เกิน 6 บรรทัด:
1) เมื่อเสร็จ คนเล่นจะเห็นอะไร
2) คุณจะแก้ส่วนไหน และจะไม่แตะส่วนไหน
3) สิ่งที่คุณจะไม่ทำ
4) คุณจะพิสูจน์อย่างไรว่าผ่านเกณฑ์แต่ละข้อ
5) จุดที่ยังไม่แน่ใจ (ถามฉันเป็นข้อ ๆ)

ยังไม่ต้องเริ่มทำ รอจนฉันพิมพ์ว่า "เริ่มได้"
เมื่อเสร็จ ให้ตอบด้วยรายงานกลับ 1 บรรทัดตามช่องที่ 6 ของใบ
```

ค ถามก่อนกดอนุญาต

ใช้เมื่อ AI ขอให้กด "อนุญาต" หรือให้คุณรันคำสั่งเอง แล้วคุณไม่แน่ใจ

```
AI ขอให้ฉันอนุญาตสิ่งนี้ (หรือให้ฉันพิมพ์คำสั่งนี้เอง):
[วางข้อความที่ขึ้นมาตรงนี้ ทั้งหมด ไม่ต้องตัด]

อธิบายให้คนเขียนโปรแกรมไม่เป็นเข้าใจ ตอบสั้น ๆ:
1) สิ่งนี้ทำอะไร เป็นภาษาคน
2) มีอะไรถูกลบ ถูกเขียนทับ หรือถูกส่งออกไปนอกเครื่องไหม
3) ถ้าพลาด ย้อนกลับได้ไหม ย้อนอย่างไร
4) คำแนะนำ: "อนุญาต" หรือ "ไม่" เพราะอะไร
ถ้าไม่แน่ใจ ให้แนะนำว่า "ไม่" ไว้ก่อน
```

04 · กฎ

3 กฎ ที่ใช้ได้ตั้งแต่วันนี้

1

งาน 1 ชิ้น แชตใหม่ 1 แชต

เปิดแชตใหม่ วางใบสั่งงาน ให้ทวนกลับ ทำจนจบ แล้วเก็บรายงาน 1 บรรทัดไว้ในโน้ตของคุณ แชตยาว ๆ คือที่ที่ AI เริ่มลืม

ถ้าคุณมีแชต "ผู้จัดการ" ไว้คุยภาพรวมกับ AI แชตนั้นเปิดค้างไว้ได้ แต่งานลงมือทำแต่ละชิ้นให้เปิดแชตใหม่เสมอ

2

ไม่เข้าใจ ห้ามกดอนุญาต

กด "ไม่" ก่อนเสมอ แล้วใช้ข้อความ (ค) ถาม คำที่ต้องหยุดอ่านทุกครั้ง:

- ลบ (delete)
- ล้างกลับ (reset)
- ส่งขึ้น (push)
- ปล่อยขึ้นเว็บ (deploy)

3

ให้ AI อีกค่ายช่วยตรวจ

AI ที่ทำงานมักชมงานตัวเอง เอาใบสั่งงานกับผลงานไปให้ AI ต่างค่ายดู เช่น ทำกับ Claude ตรวจด้วย ChatGPT หรือ Gemini หรือสลับกัน

"ตรวจตามเกณฑ์ผ่านในใบนี้ ข้อไหนผ่าน ข้อไหนไม่ผ่าน และอะไรที่ทำเกินใบ"

นี่คือ AI 1 ตัว กับใบ 1 ใบ ระบบเต็มพาไปไกลกว่านั้น

- **ทีม AI 6 ตัวทำงานพร้อมกัน** แต่ละตัวมีหน้าที่และพื้นที่ของตัวเอง ไม่แก้งานทับกัน
- **หน้าคุมทีม** เห็นในจอเดียวว่าใครทำอะไร ใครติด ใครรอให้คุณกดอนุญาต
- **เช็กลิสต์วันแรก** จากเครื่องเปล่า จนทีมส่งงานชิ้นแรกให้คุณลองเล่น

ดูระบบเต็มที่ studio.nctgame.online

ชุดใบสั่งงานเริ่มต้น · AI Agent Studio · ถอดจากการทำเกม THE DEALER (เล่นบน iPhone ผ่านเว็บ ยังไม่เปิดให้คนทั่วไปเล่น)
Claude, ChatGPT และ Gemini เป็นเครื่องหมายการค้าของเจ้าของแต่ละราย ชุดนี้ไม่ได้มีส่วนเกี่ยวข้องหรือได้รับการรับรองจากบริษัทเหล่านั้น